

## Marokkójáték készítésének tartalmi lehetőségei

**Anyagismereti lehetőségek:** A hurkapálcika megmunkálása csiszolással, hegyezéssel.

**Szerszámhasználati ismeret:** Csiszolópapír, ceruzafaragó szakszerű és balesetmentes használata.

**Igényesség, pontosság:**

Pontos és esztétikus gyakorlati kivitelezés. Szép, csiszolt felületek, rajzjelektől mentes munkadarab, használhatóság, munka eredményének megbecsülése. Esztétika élmény fejlesztése.

**Életvitel:** A régi jó ügyességi játékok felidézése. Közösségi játék a marokkó.

### Marokkójáték elkészítése



Kiosztjuk az egységcsomagokat, ellenőrizzük az alkatrészek állapotát, elkészítjük a névkártyát és az egész készletet egy műanyag tasakba csomagoljuk. Ebből a csomagból mindig csak azt vetessük elő, amire éppen szükségünk van.

**A marokkó-pálcikák elkészítése:** 41 db nyers, 5mm átmérőjű hurkapálcikát szállítunk méretre szabottan. Valamennyi hurkapálcikát hegyeztetjük. Ennek leggyorsabb és legszebb módja, ha **ceruzafaragót** használunk.



A pálcikák hegyezése után azokat meg kell festeni. Vagy teljesen befestjük, vagy csak körkörösén, színes körgyűrűvel jelöljük az egyes pálcikákat.

- 1 db piros (20 pont)
- 5 db narancssárga (15 pont/db)
- 5 db sárga (10 pont/db)
- 15 db zöld (3 pont/db)
- 15 db kék (1 pont/db)

Ha temperával festünk, akkor célszerű utána lakkoztatni a pálcikákat! A legjobb mód – ami a legtartósabb – **ha rendes festékekkel** festetünk.



**A játék lényege:**

Összefogjuk az összes pálcikát, és hegyével megtámasztjuk az asztalon. Majd kissé megcsavarjuk és elengedjük. Az összedőlt pálcikákból a (2, 4, 6 fő) sorban húz egyet, majd még egyet, mindaddig, amíg egy másik pálcika meg nem mozdul. Akkor a soron következő játékos folytathatja. Ez így megy végig, amíg a pálcikák el nem fogynak. Ezt követően a színérték szerint összeadjuk, hogy mekkora értéket tudtam megszerezni. Az nyer, aki a legtöbb értéket húzta.